

## **PROGRAMMAZIONE DIDATTICA**

**A. S. : 2017/2018**

**CLASSE: 4^ B Istituto Tecnico - settore Tecnologico - Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni**

**MATERIA: INFORMATICA**

**DOCENTE: Casali Enea, Romagnoli Giuseppe**

- File di testo in c
- Le struct (cenni)
- Definizione di classe ed oggetto
- I modificatori di visibilità: public, private, protected
- Classi astratte
- Polimorfismo: overloading overriding dei metodi
- Vettori di oggetti
- Graifica tramite la sovrascrittura del metodo paint di JFrame: drawline, drawcircle, ...
- Interfaccia gui java: elementi grafici JFrame, JLabel, JButton
- Gli ascoltatori degli eventi in particolare ActionListener actionPerformed
- Le eccezioni: try catch; throw di eccezioni personalizzate
- Input/output: System.out.println() e Scanner() input
- I file in java (esempi)
- Serializable (due esempi)

Docenti

Rappresentanti di Classe

Casali Enea

---

Romagnoli Giuseppe

---